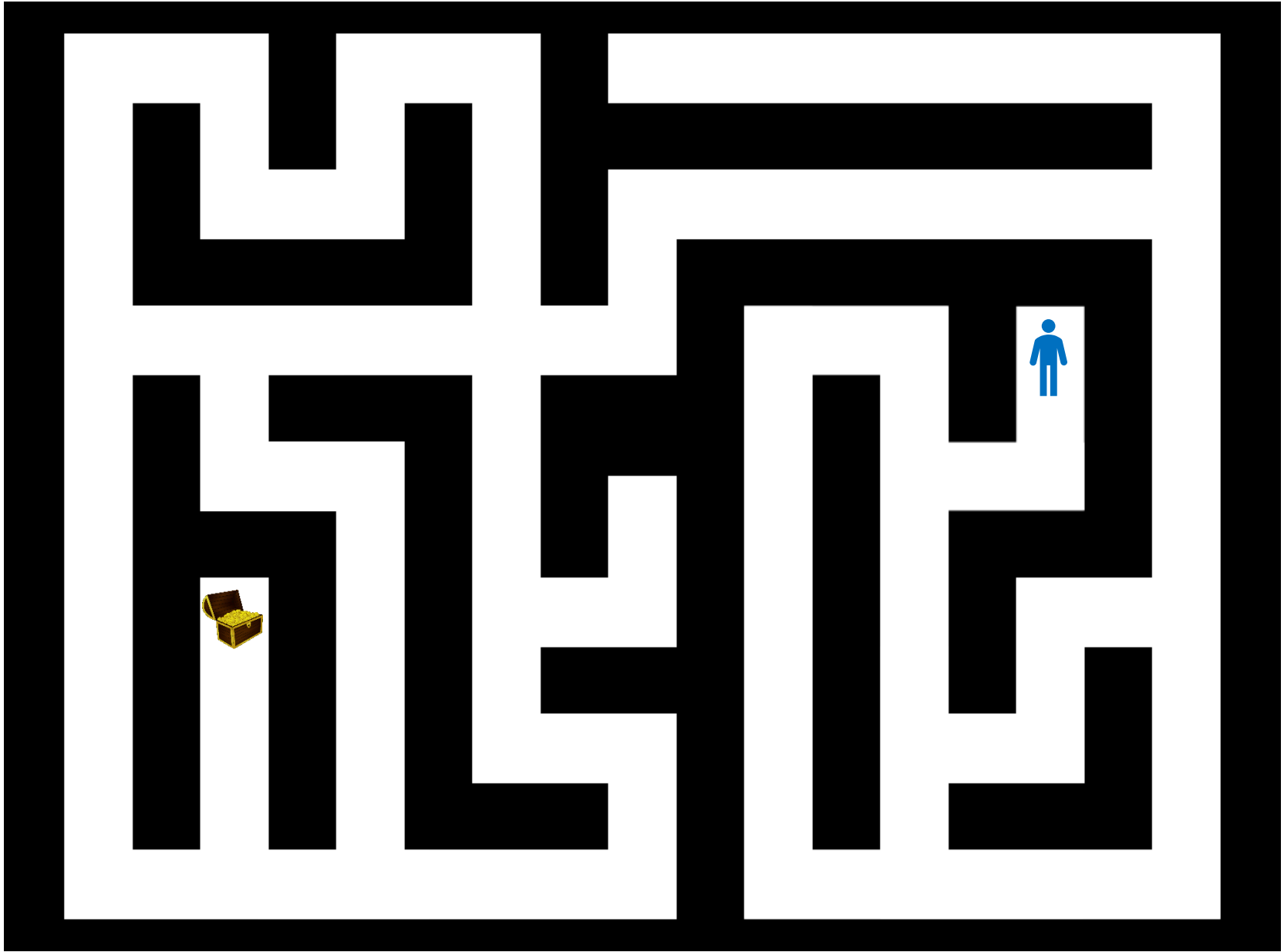


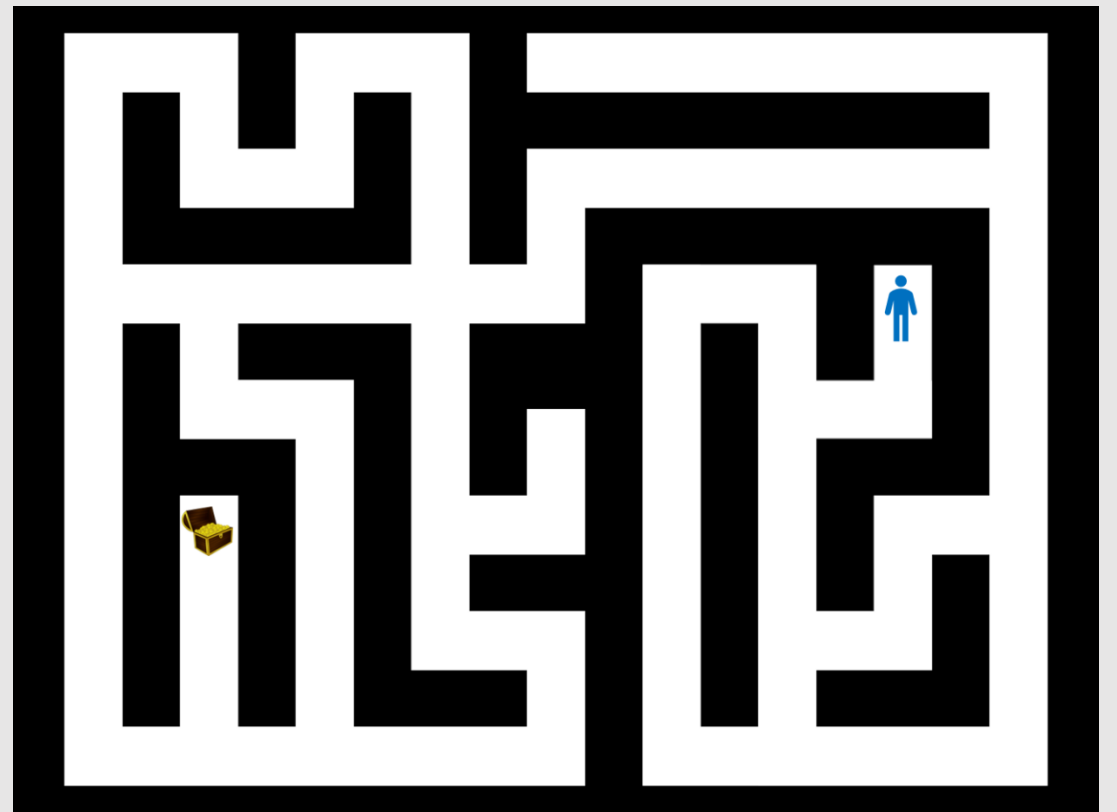
Zadanie: Labirynt





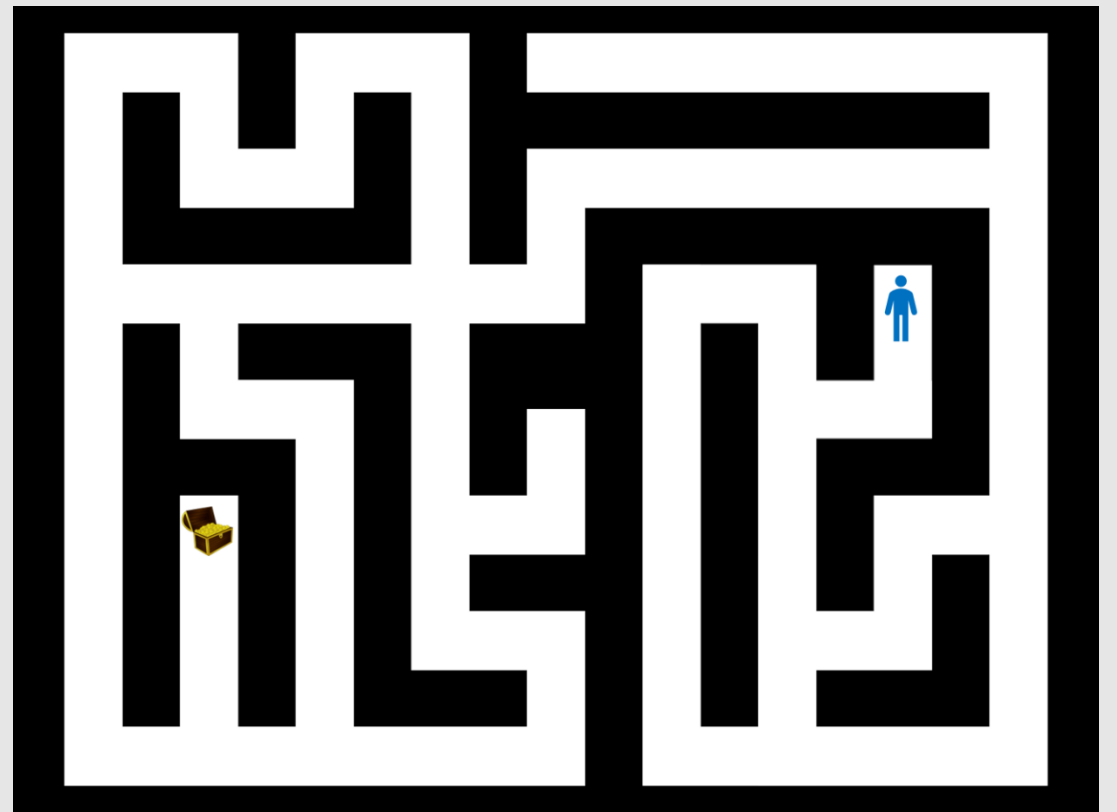
# Zadanie

Znaleźć ścieżkę od punktu startowego labiryntu do skarbu.



# Zadanie

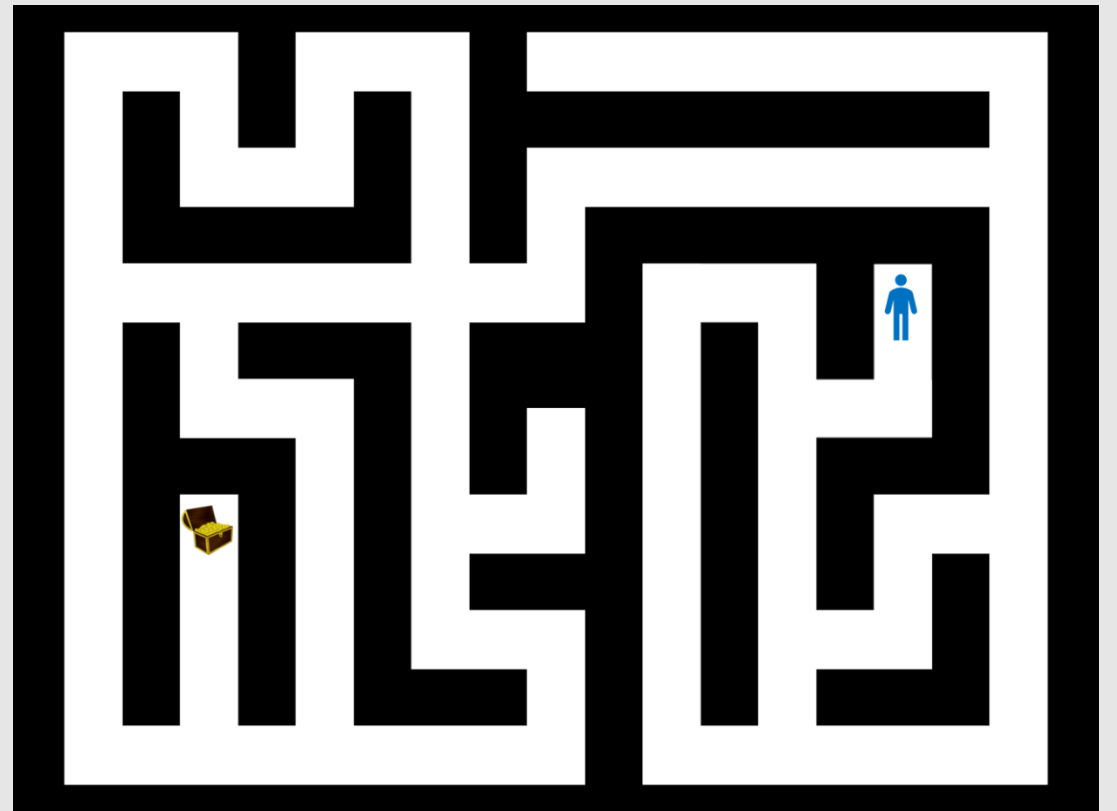
Napisać **algorytm**, który odnajdzie drogę z wejścia do skarbu dla **dowolnego** labiryntu.



# Wskazówka 1

Metoda prawej/lewej ręki  
nie zadziała.

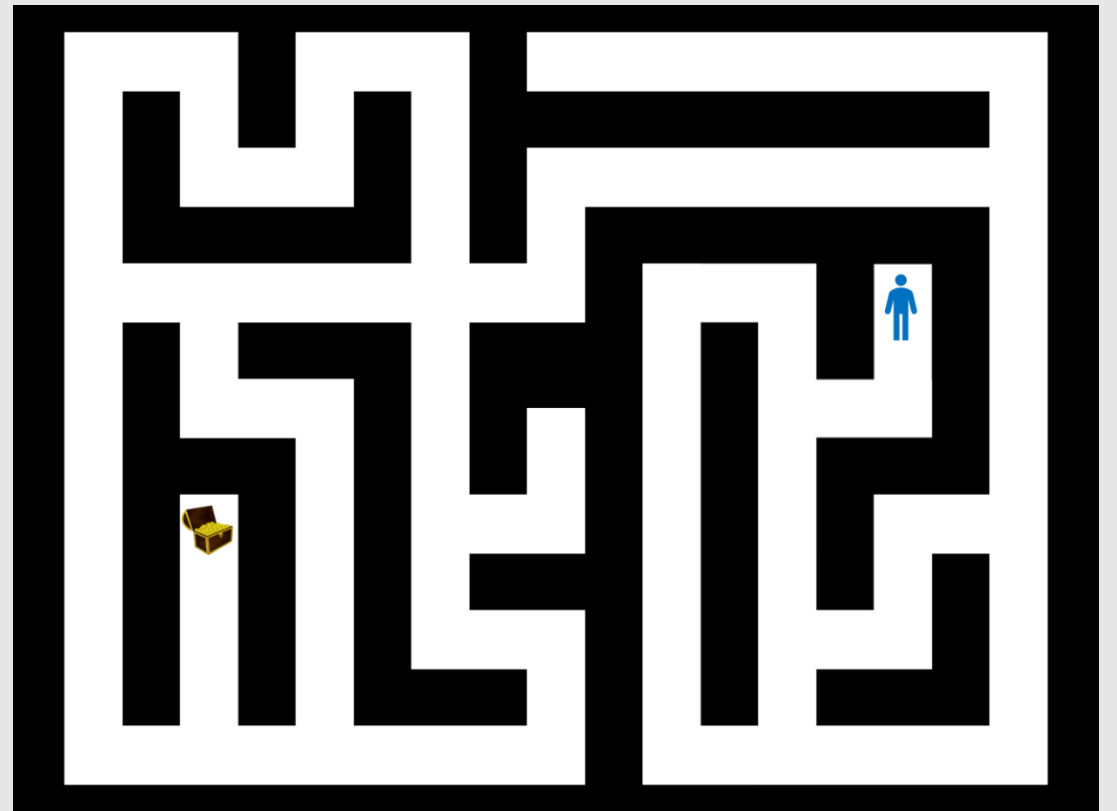
Dlaczego?



# Wskazówka 2

Pamiętasz **małpę**? Może ona by sobie tutaj poradziła...

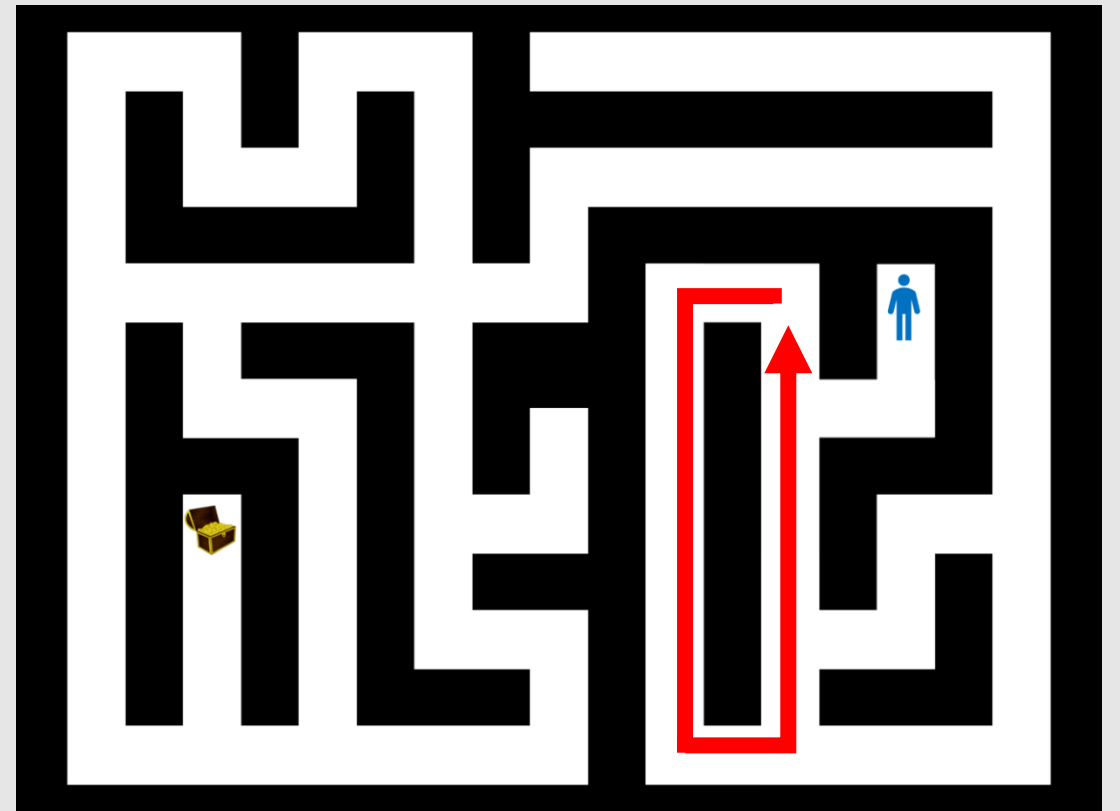
Ale nasz labirynt to nie **drzewo!**



# Wskazówka 3

Należy zadbać o to, aby algorytm „się nie zapętlił”.

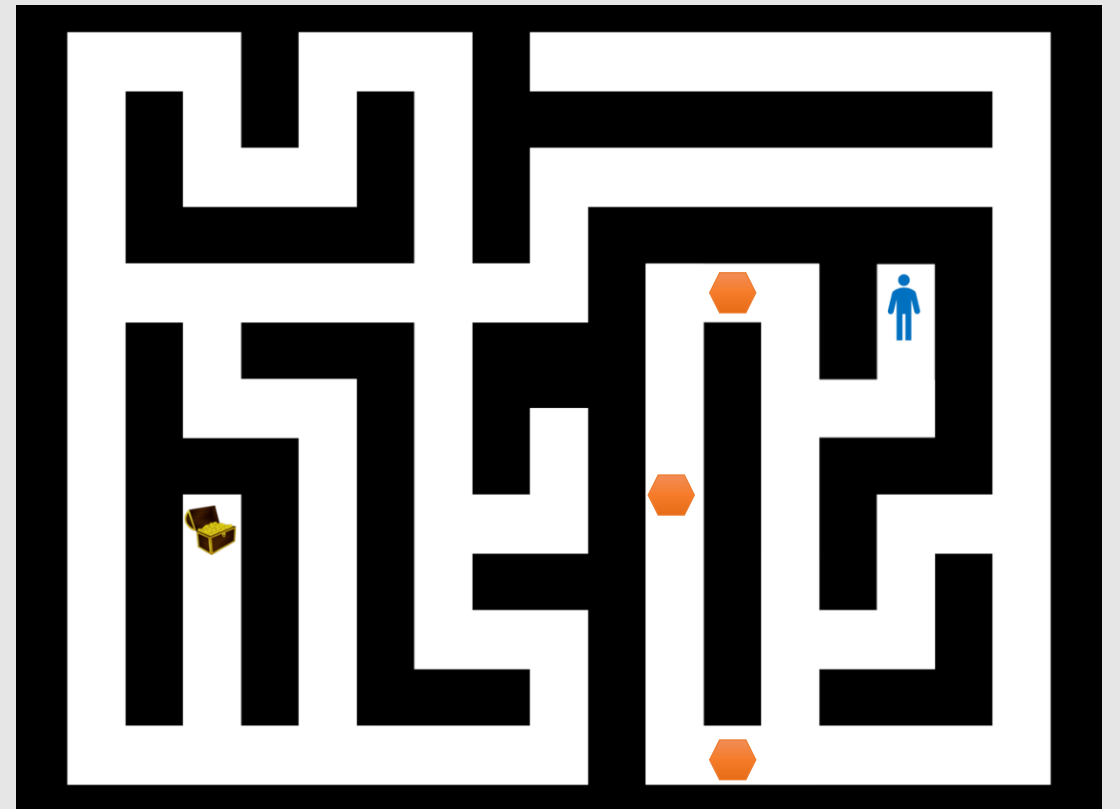
Nie możemy chodzić w kółko w nieskończoność!



# Wskazówka 4

Jeżeli odwiedziliśmy już dany korytarz, należy to zapamiętać!

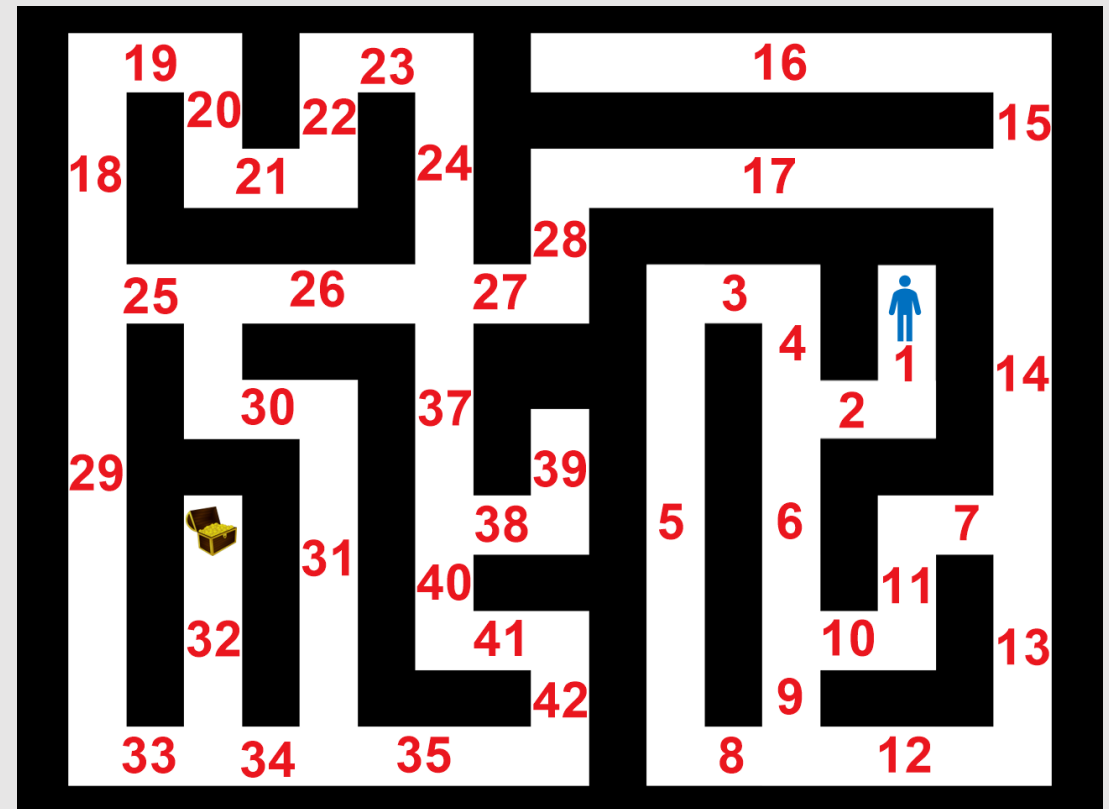
Jaś i Małgosia zostawiali okruszki, a Tezeusz użył nici...





# Wskazówka 5

Korytarze można ponumerować i tak je zapamiętywać.



# Źródła

- <https://openclipart.org/detail/122029/treasure-chest>