

Pudełka i klucz

- Mamy pudełko, wewnątrz którego znajdują się kolejne pudełka, a w nich mogą być kolejne i tak dalej. W jednym z pudełek znajduje się klucz.
- Zadanie polega na znalezieniu klucza.



Algorytm – SPRAWDŹ PUDEŁKO

- Pierwszym krokiem jest otworzenie pudełka i zobaczenie, co znajduje się w środku.
- Możemy wyróżnić trzy stany zawartości pudełka.
- W zależności od zastanego stanu, nasze postępowanie będzie się różnić.



1. Znaleźliśmy klucz

- Jeżeli w pudełku znajduje się klucz to nasze zadanie jest zakończone.



2. Pudełko jest puste

- Jeżeli pudełko jest puste, to możemy je wyrzucić.



3. W pudełku są inne pudełka

- Jeżeli wewnątrz pudełka znajdują się kolejne, musimy przeszukać po kolei każde z nich.
- Z każdym pudełkiem postępujemy wedle naszego algorytmu:
[SPRAWDŹ PUDEŁKO.](#)



Źródła

- <https://openclipart.org/detail/231068/3d-isometric-cardboard-box>
- <https://pixabay.com/pl/pole-karton-otwarte-295029/>
- <https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Standard-lock-key.jpg>
- <https://pixabay.com/pl/pole-pusty-karton-pakiet-otwarte-550594/>
- <https://pixabay.com/pl/opakowanie-pole-drewno-dese%C5%84-147618/>