
Metody szyfrowania

Słownik pojęć

- ❖ Tekst jawny (tekst otwarty) - wiadomość, która nie została jeszcze zaszyfrowana
- ❖ Szyfrogram (kryptogram) - wiadomość, która została zaszyfrowana

Szyfry klasyczne

Podział

- ❖ Szyfry podstawieniowe - każda litera tekstu jawnego zostaje zastąpiona innym, ustalonym wcześniej znakiem
- ❖ Szyfry przestawieniowe - tworzone poprzez przestawienie kolejności znaków w tekście jawnym
- ❖ Szyfry mieszane - połączenie szyfru podstawieniowego z przestawieniowym

Szyfry podstawieniowe

Podział

- ❖ Szyfry monoalfabetyczne - każdemu znakowi alfabetu jawnego przyporządkowany jest jeden znak alfabetu tajnego
- ❖ Szyfry homofoniczne - każdemu znakowi alfabetu jawnego przyporządkowana jest grupa znaków alfabetu tajnego
- ❖ Szyfry polialfabetyczne - używanych jest wiele alfabetów tajnych, które służą do kodowania poszczególnych znaków tekstu jawnego
- ❖ Szyfry poligramowe - szyfrowane są grupy znaków

Szyfr Cezara

- ❖ Alfabet wykorzystywany do szyfrowania jest przesunięty o 3 pozycje w prawo względem oryginalnego

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	
<hr/>																										
X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	

Szyfr AtBash

- ❖ Szyfr monoalfabetyczny wywodzący się z tradycji żydowskiej
- ❖ Zamiast każdej z liter alfabetu jawnego podstawia się literę, która leży w takiej samej odległości od końca alfabetu, co dana litera od początku
- ❖ W praktyce polega na odwróceniu alfabetu

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Z	Y	X	W	V	U	T	S	R	Q	P	O	N	M	L	K	J	I	H	G	F	E	D	C	B	A

Szyfr książkowy

- ❖ Przykład szyfru homofonicznego
- ❖ Zamiast litery podstawiamy trzy liczby - nr strony, nr wiersza i nr znaku
- ❖ Szyfrowanie i deszyfrowanie odbywa się na podstawie ustalonej książki

Szyfr Playfaira

- ❖ Szyfr monoalfabetyczny
- ❖ Opiera się na tabeli 5x5 utworzonej ze wszystkich litera alfabetu.
- ❖ Literę I i J stosuje się zamiennie.

Szyfr Playfaira - tworzenie tabeli

- ❖ Tworzymy tabelę 5x5
- ❖ W początkowe komórki wpisujemy litery klucza (bez powtórzeń)
- ❖ Uzupełniamy pozostałymi literami alfabetu

Przykład

❖ Klucz: MAGISTER

M	A	G	I	S
T	E	R	B	C
D	F	H	K	L
N	O	P	Q	U
V	W	X	Y	Z

Szyfr Playfaira - szyfrowanie

- ❖ Tekst jawny dzielimy na dwuznaki
- ❖ Każde dwa znaki, oddzielnie, znajdujemy w tabeli i zaznaczamy prostokąt utworzony przez te litery
- ❖ Szyfrogramem dla danego dwuznaku są litery leżące na pozostałych rogach prostokąta

Przykład

- ❖ Dwuznak: ST
- ❖ Szyfrogram: MC

M	A	G	I	S
T	E	R	B	C
D	F	H	K	L
N	O	P	Q	U
V	W	X	Y	Z

Przypadki szczególne

- ❖ Jeżeli litery leżą w tej samej kolumnie, odczytujemy z wiersza poniżej
- ❖ Dwuznak: CU; Szyfrogram: LZ

M	A	G	I	S
T	E	R	B	C
D	F	H	K	L
N	O	P	Q	U
V	W	X	Y	Z

Przypadki szczególne

- ❖ Jeżeli litery leżą w tym samym wierszu, odczytujemy litery z prawej strony
- ❖ Dwuznak: PO; Szyfrogram: QP

M	A	G	I	S
T	E	R	B	C
D	F	H	K	L
N	O	P	Q	U
V	W	X	Y	Z

Przypadki szczególne

- ❖ Jeżeli litera leży w ostatniej kolumnie, odczytuje się litery z pierwszej kolumny
- ❖ Jeżeli litera leży w ostatnim wierszu, odczytuje się litery z pierwszego wiersza
- ❖ Jeżeli tekst składa się z nieparzystej liczby liter, dopisuje się literę X