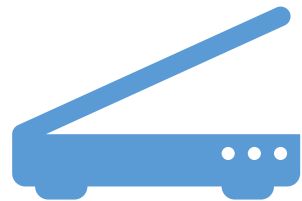




Wstęp do grafiki komputerowej

Damian Kurpiewski

Rodzaje zapisu grafiki

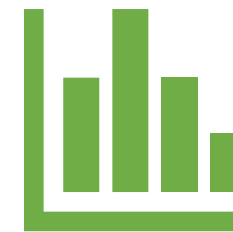


Rastrowa

Opisuje piksele

Stratne skalowanie

Aparat cyfrowy,
skaner...

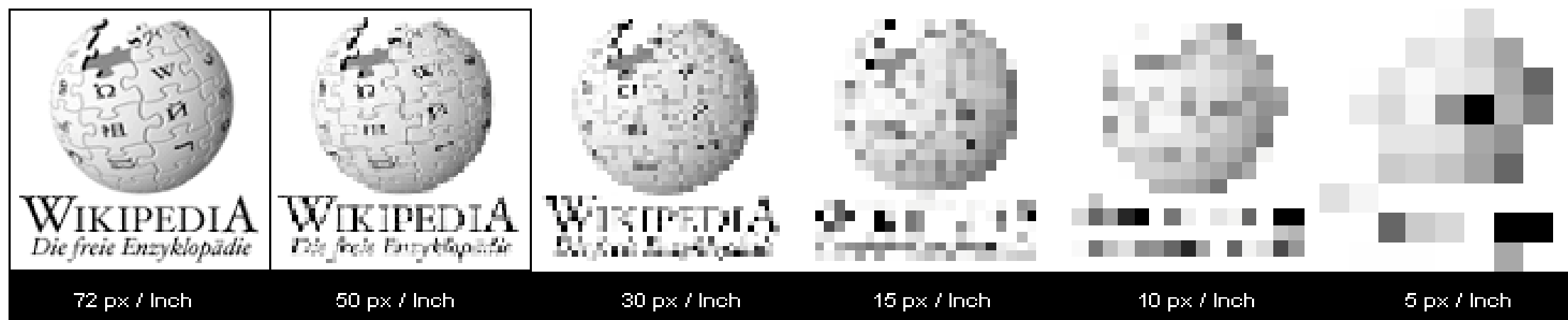


Wektorowa

Opisuje kształty

Bezstratne skalowanie

Programy graficzne



Rozdzielczość obrazu

Wymiary podane w pikselach, np. 1440 × 900

- dpi – liczba punktów obrazu przypadająca na 1 cal
- ppi – liczba pikseli przypadająca na 1 cal
- Mpx – megapiksele – 1 Mpx = 1.000.000 pikseli

$$2048 \times 1536 = 3,15 \text{ Mpx}$$

$$2272 \times 1704 = 3,87 \text{ Mpx}$$

Formaty graficzne: rastrowe

BMP

- Bitmapa
- Paint
- Zapis bezstratny

GIF

- Kompresja bezstratna
- 256 kolorów
- Animacje

Formaty graficzne: rastrowe

JPG

- Kompresja stratna
- Wykorzystuje właściwości ludzkiego wzroku do kompresji
- Popularny w sieci

PNG

- Kompresja bezstratna
- Zawiera przezroczystość

XCF

- GIMP
- Bezstratny

Formaty graficzne: wektorowe

Nie ma jednego, ogólnie przyjętego formatu grafiki wektorowej.

Praktycznie każdy program używa własnego formatu.

Najpopularniejszy (w kontekście webowym) jest obecnie **svg**.

Źródła

- <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/d/dc/Wikipixel.png>
- <https://it-szkola.edu.pl/kkurs,kurs,15,prezentacja>
- <https://www.scantips.com/mpixels.html>
- <https://svgporn.com/>