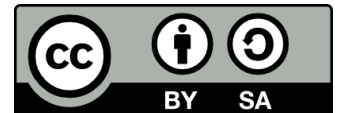
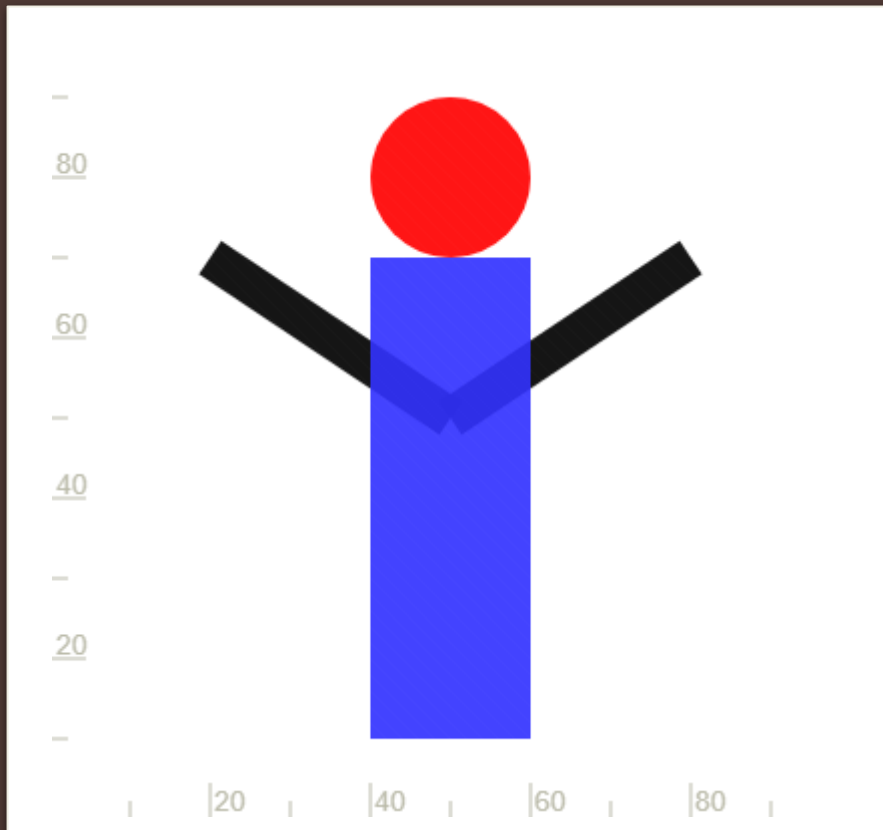


# Blockly Animacja: rozwiązania

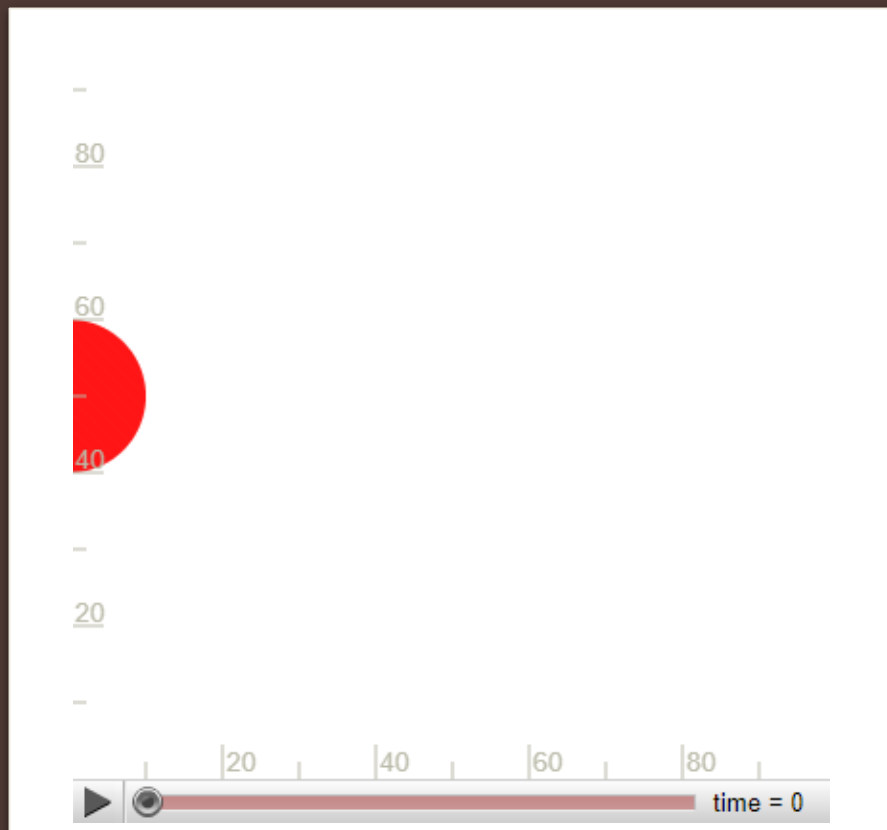
Damian Kurpiewski





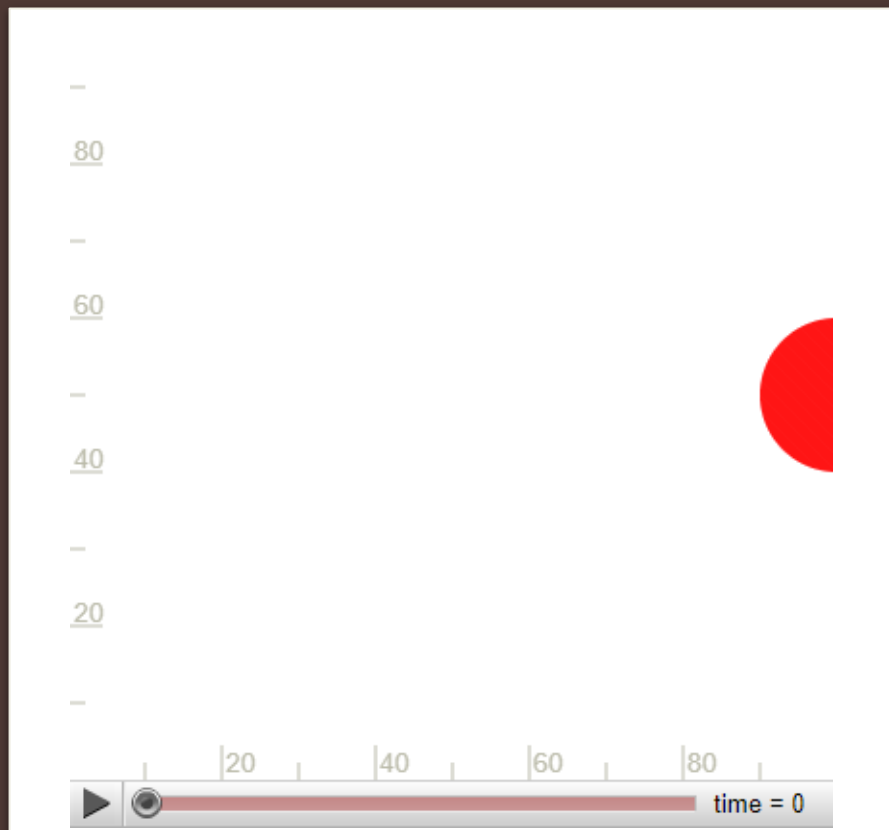
```
ustaw kolor na [red]
okrąg x 50
      y 80
      promień 10
ustaw kolor na [black]
linia początkowe x 20
      początkowe y 70
      końcowe x 50
      końcowe y 50
      szerokość 5
linia początkowe x 80
      początkowe y 70
      końcowe x 50
      końcowe y 50
      szerokość 5
ustaw kolor na [blue]
prostokąt x 50
          y 40
          szerokość 20
          wysokość 60
```

# Zadanie 1



```
ustaw kolor na [red]
okrag x [time (0-100)]
      y [50]
      promień [10]
```

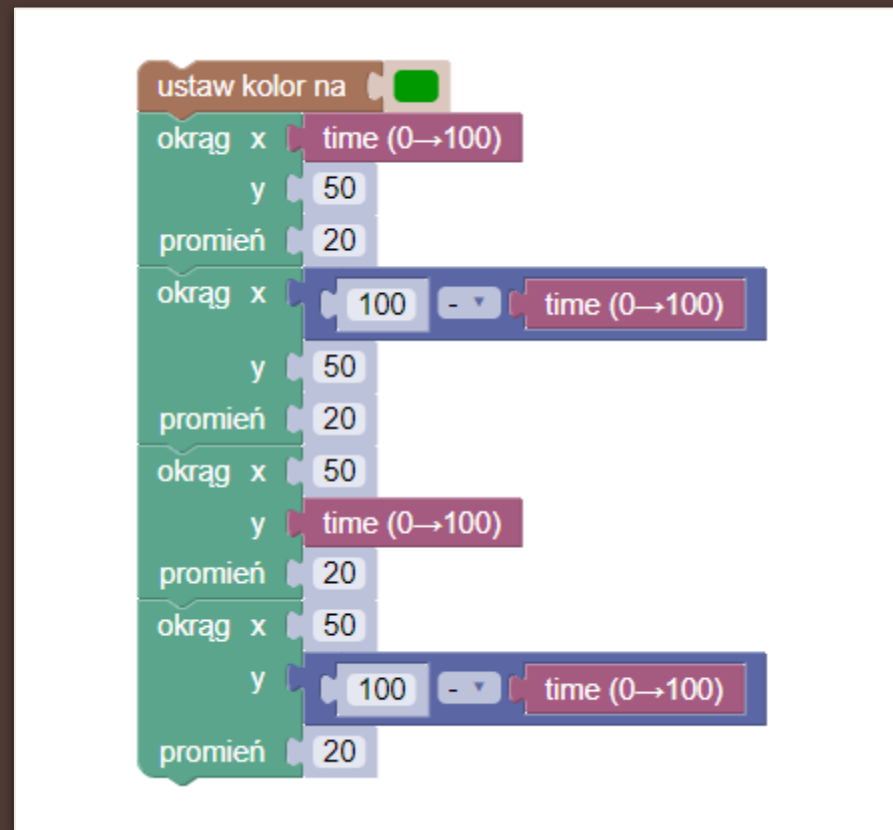
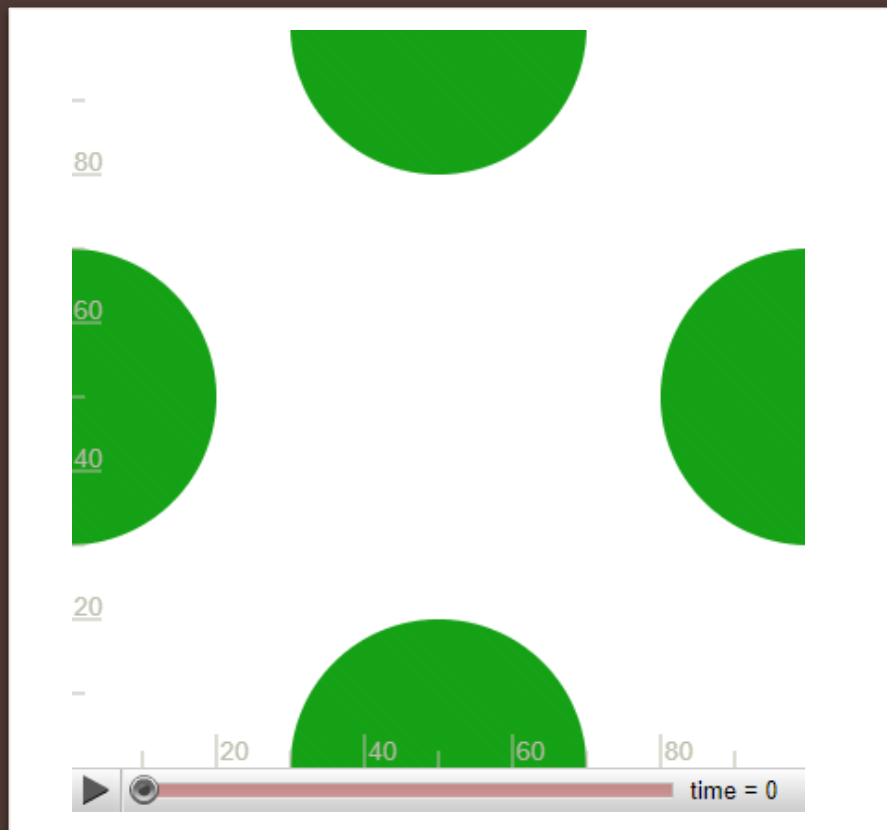
# Zadanie 2



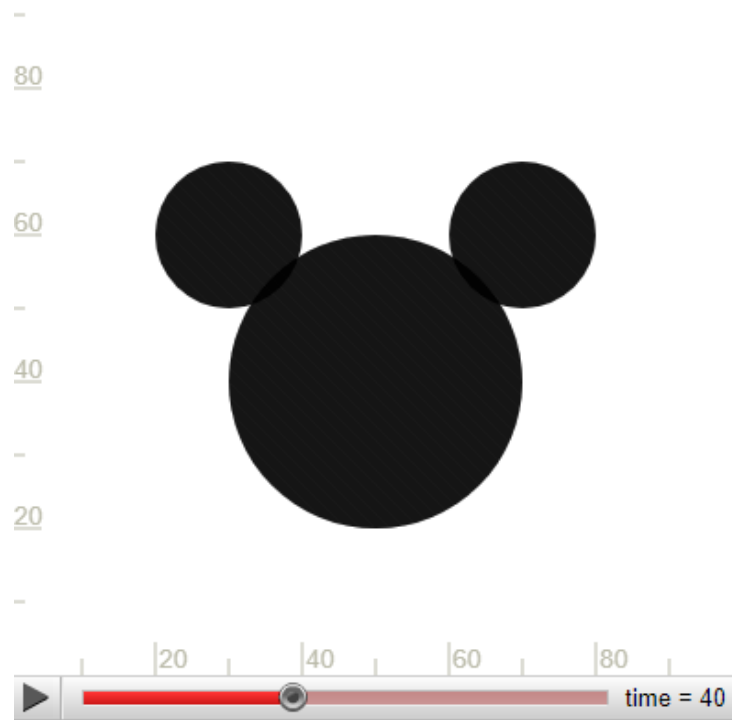
```
ustaw kolor na [red]
okrąg x [100] y [50] promień [10] time (0→100)
```

Scratch code blocks for drawing a semi-circle. The first block is "ustaw kolor na" (set color to) with a red color swatch. The second block is "okrąg x" (arc) with x-coordinate 100, y-coordinate 50, and radius 10. The third block is "time (0→100)" (time from 0 to 100).

# Zadanie 3



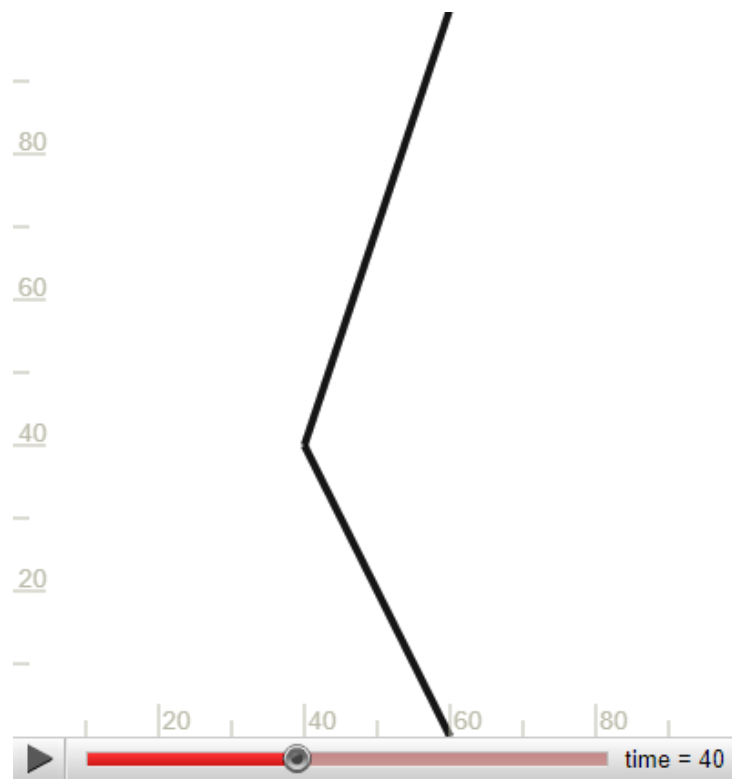
# Zadanie 4



```

okrag x 50
    y time (0→100)
promień 20
okrag x 30
    y time (0→100) + 20
promień 10
okrag x 70
    y time (0→100) + 20
promień 10
  
```

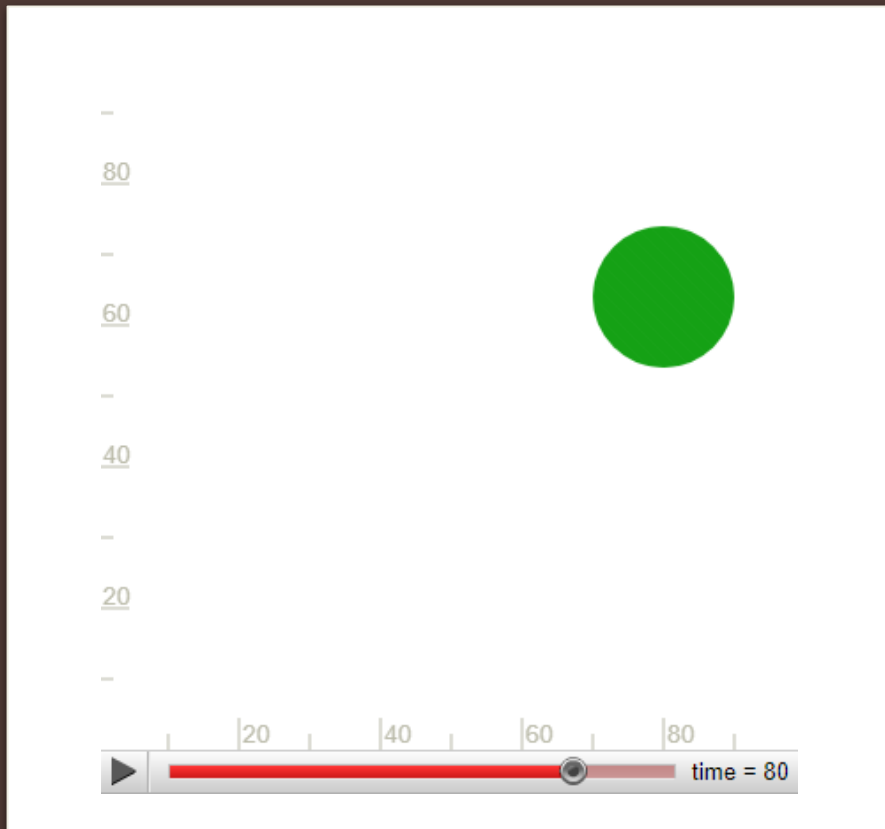
# Zadanie 5



```

linia początkowe x time (0→100)
      początkowe y time (0→100)
      końcowe x    100 - ▾ time (0→100)
      końcowe y    100
      szerokość    1
linia początkowe x time (0→100)
      początkowe y time (0→100)
      końcowe x    100 - ▾ time (0→100)
      końcowe y    0
      szerokość    1
  
```

# Zadanie 6

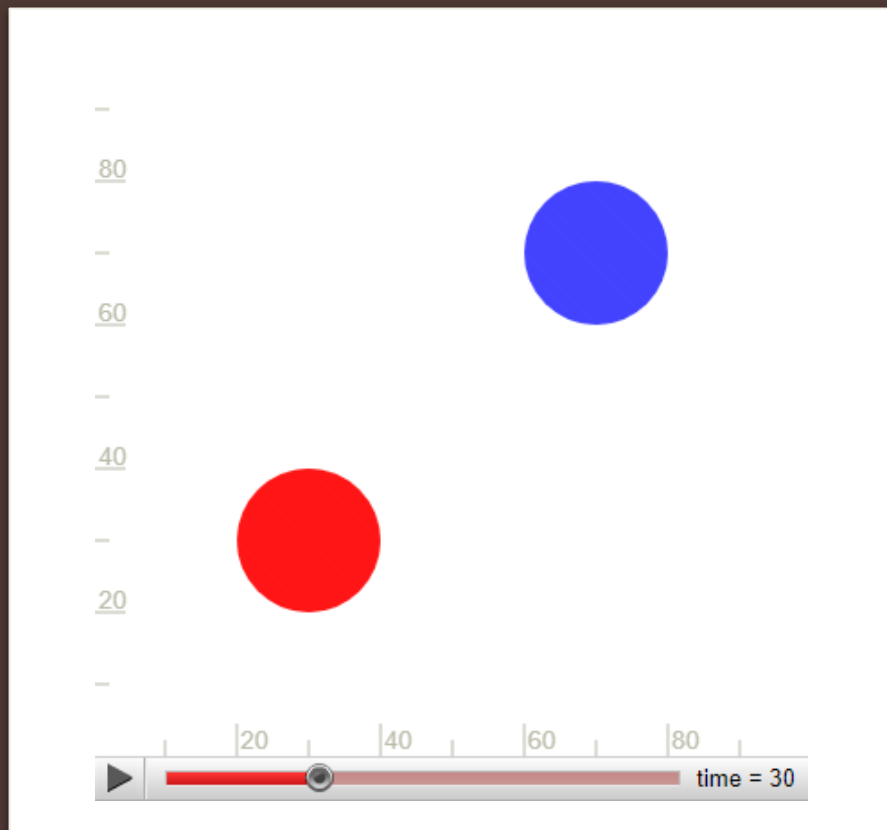


```
ustaw kolor na [zeleny]
okrag x [time (0-100)]
    y [100]
    promień [10]
    (time (0-100) - 50) / 5 ^ 2
```

Scratch code blocks for drawing a green circle. The blocks are: 'ustaw kolor na' (green), 'okrag' (x: time (0-100), y: 100, promień: 10), and a loop block containing '(time (0-100) - 50) / 5 ^ 2'.

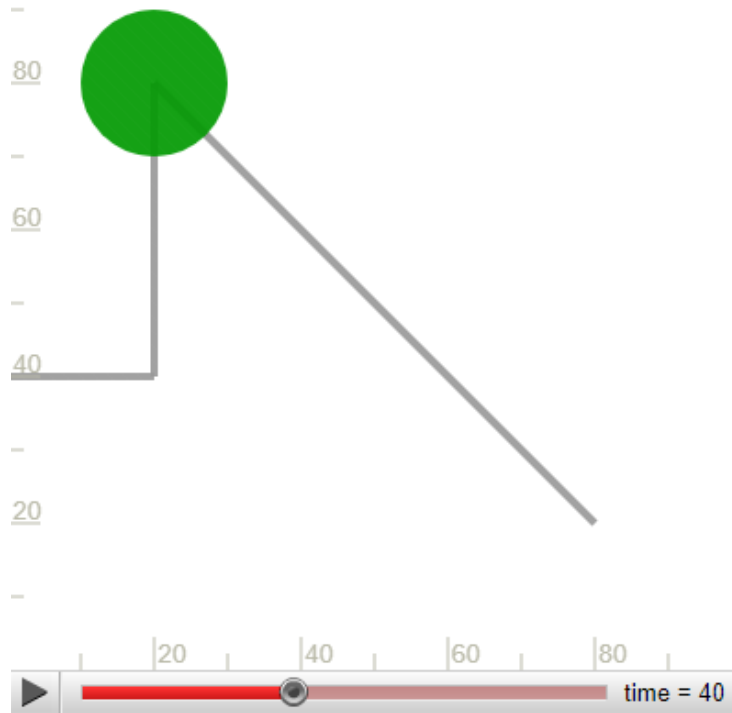
# Zadanie 7





```
jeśli time (0→100) < 50
  wykonaj
    ustaw kolor na [red]
    okrąg x [time (0→100)]
    y [time (0→100)]
    promień [10]
    ustaw kolor na [blue]
    okrąg x [100 - time (0→100)]
    y [100 - time (0→100)]
    promień [10]
  w przeciwnym razie
    ustaw kolor na [green]
    okrąg x [50]
    y [50]
    promień [10]
```

# Zadanie 8

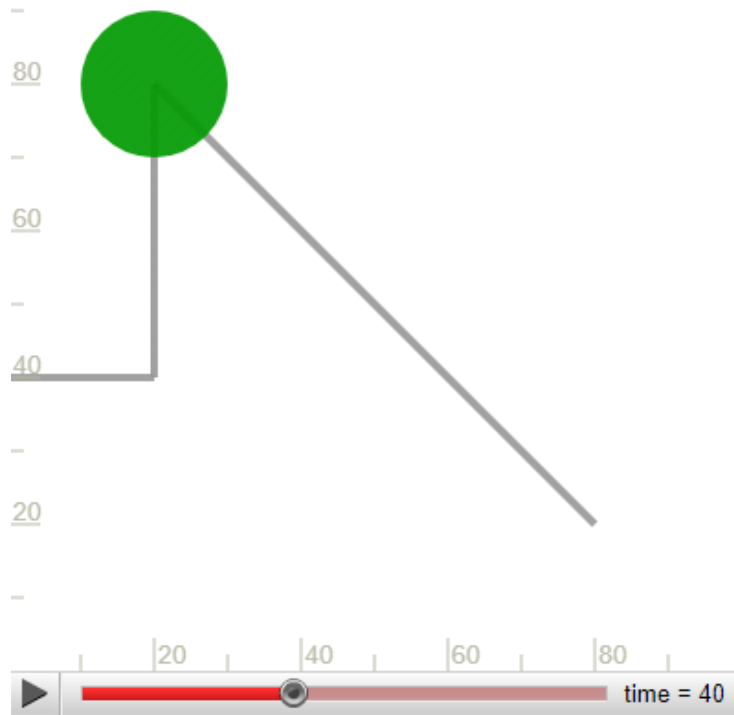


```

ustaw kolor na [zeleny]
jeśli
  time (0→100) < 20
  wykonaj
    okrąg x [time (0→100)]
    y [40]
    promień [10]
  w przeciwnym razie jeśli
    time (0→100) < 40
    wykonaj
      okrąg x [20]
      y [2 * time (0→100)]
      promień [10]
    w przeciwnym razie
      okrąg x [time (0→100) - 20]
      y [120 - time (0→100)]
      promień [10]
  
```

# Zadanie 9

## Animacja kota



```

ustaw kolor na [ ]
linia początkowe x 0
    początkowe y 40
    końcowe x 20
    końcowe y 40
    szerokość 1
linia początkowe x 20
    początkowe y 40
    końcowe x 20
    końcowe y 80
    szerokość 1
linia początkowe x 20
    początkowe y 80
    końcowe x 80
    końcowe y 20
    szerokość 1
ustaw kolor na [ ]
jeśli [ time (0→100) < 20 ]
    wykonaj
        okrag x [ time (0→100) ]
            y 40
            promień 10
    w przeciwnym razie jeśli [ time (0→100) < 40 ]
        wykonaj
            okrag x 20
                y [ 2 * time (0→100) ]
                promień 10
    w przeciwnym razie
        okrag x [ time (0→100) - 20 ]
            y [ 120 - time (0→100) ]
            promień 10

```

# Zadanie 9

# Źródła

- <https://blockly-games.appspot.com/movie>